

NODE TAU

Description de l'unité :

Issue des dernières innovations de la caste de la Terre, le Node Tau est la réponse à la faiblesse des Tau dans la défense statique. Ces engins rapidement déployés sur la ligne de front permettent aux guerriers de la caste du feu de continuer leur guerre mobile en s'appuyant sur les nodes qui stoppent ou au pire freinent la progression ennemie.


Armé d'un puissant Canon Rail, le node est capable de détruire facilement les véhicules blindés, obligeant les troupes à progresser prudemment à pied, et représente une menace mortelle pour les véhicules plus gros, comme les prétoriens et les titans.

Bien qu'immobile, le Node est considéré comme un véhicule super-lourd. Il est aussi doté d'une Intelligence artificielle et est Inorganique.

Unité	Mvt	Svg	FA	Armes	Portée	Dés d'attaque	Touché sur	Modif Svg	Notes
Node Tau	0 cm	3+ partout	-3	Canon Rail	100 cm	1	3+	-4	Pénétration +2

Carte d'armée :

La carte du Node Tau est une carte de support d'une armée Tau et ne peut être pris en support des cartes de compagnie Kroot.

NODE TAU

Valeur : 100 points

NODE TAU
Point de rupture : modèle Moral : - Compétences : <ul style="list-style-type: none">- Intelligence Artificielle- Inorganique
Points de victoire : 1