

LAND RAIDERS TERMINUS ULTRA

v 2.0

Description de l'unité :

Le Land Raider Terminus Ultra est le meilleur véhicule antichar à la disposition des chapitres Space Marines. Il abandonne toute sa capacité de transport au profit de générateurs supplémentaires qui lui permettent d'alimenter toute une batterie de canons laser. Ces armes peuvent percer avec facilité n'importe quel blindage, cependant il existe des risques de surcharge qui peuvent endommager le Land Raider, aussi les Terminus Ultra ne sont utilisés qu'en dernier recours. Ces machines de guerre sont ainsi déployées quand l'ennemi aligne un nombre conséquent de blindés et d'engins super-lourds. D'une seule salve, un Terminus Ultra est en mesure de réduire n'importe quel char à l'état d'épave fumante, ou d'endommager de façon irréversible un Titan du Chaos ou un Krabouillator ork.

Unité	Mvt	Svg	FA	Armes	Portée	Dés d'attaque	Touché sur	Modif Svg	Notes
Land Raider Terminus Ultra	20 cm	2+	+2	Canon laser jumelé x3	75 cm	3	4 +	- 2	Surcharge, PD (1)
				Canon laser x2	75 cm	2	4 +	- 1	

Règle spéciale :

Surcharge : Lancer les dés d'attaque séparément pour chaque véhicule, si vous obtenez au moins quatre résultats de 1 pour toucher avec le Terminus Ultra, les systèmes internes du char subissent une surcharge. Le Terminus Ultra subit alors une touche automatique avec un modificateur de sauvegarde de -3, résolue après que ses tirs aient été effectués.

Carte d'armée :

La carte "Land Raiders Terminus Ultra" est une carte spéciale et ne peut être prise que par une armée Space Marine.

CARTE SPECIALE

LAND RAIDERS TERMINUS ULTRA



COUT : 600 points

LAND RAIDERS TERMINUS ULTRA

Le Land Raider Terminus Ultra est le meilleur véhicule antichar à la disposition des chapitres Space Marines. Il abandonne toute sa capacité de transport au profit de générateurs supplémentaires qui lui permettent d'alimenter toute une batterie de canons laser.

POINT DE RUPTURE 2 : Les Land Raiders Terminus Ultra sont démoralisés lorsqu'ils perdent 2 véhicules. Une fois le détachement démoralisé, le Land Raider restant doit effectuer un test de moral.

MORAL 2 : Les Space Marines ont un moral de 2, ils doivent donc obtenir un 2 ou plus sur 1D6 pour réussir leur test de moral.

Points de victoire : 6